

The Connect Faith 2025
GAME JAM MINECRAFT EDUCATION
TEMAS BÍBLICOS

1. Objetivo

A Game Jam Minecraft – The Connect Faith 2025 busca unir criatividade, conhecimento bíblico e inovação tecnológica por meio da criação de mundos temáticos no universo Minecraft Education, com base em histórias e valores cristãos.

2. Plataforma Oficial – Minecraft Education em Parceria com AlertEdu

Será utilizada a plataforma **Minecraft Education Edition**, uma versão oficial do Minecraft voltada à educação, que oferece ferramentas especiais de construção, colaboração e aprendizado.

Os participantes da modalidade online podem adquirir uma **chave de acesso temporária e gratuita de até 10 dias no site oficial**.

3. Modalidades da Competição

3.1 Game Jam Online

- Competição **individual (solo)**
 - Inscrição: **R\$ 45,00**
 - Criação de um mundo com base em um **tema bíblico de livre escolha dos temas propostos**
 - O envio dos mapas deve ser feito em formato .zip até o dia 08/06/2025, através do e-mail sistemas@academianacionaldecultura.org
 - **Premiação: 1 PlayStation 5** para o melhor mapa enviado
- 🕒 Prazo final para envio: 08 de junho de 2025, até 23h59

3.2 Game Jam Presencial

- Realizada durante o evento The Connect Faith
- Participação: **R\$ 15,00 por 1 hora de jogo**

- Construção de um mundo com base em tema bíblico em 1 hora de rodada. De acordo com agendamento prévio e disponível no APP The Connect Faith
 - Validação ao término do dia pelos jurados
 - **Premiação:** Cashback de 10% na loja oficial do evento
-

4. Temas Bíblicos Propostos

Os mundos devem ser inspirados em 1 dos 10 temas de livre escolha, a partir da seguinte lista:

- Arca de Noé
 - Jardim do Éden
 - Templo de Salomão
 - Pragas do Egito
 - A vida de Jesus
 - Torre de Babel
 - Abertura do Mar Vermelho
 - Jonas e a Baleia
 - Davi e Golias
 - A vida do apóstolo Paulo
-

5. Regras da Competição

- Proibido conteúdo impróprio ou +18
 - Os mundos devem ser criados por **uma única pessoa**
 - O não envio até a data limite resultará em **eliminação por WO**
 - Os mapas devem ser **autênticos**, desenvolvidos exclusivamente para a competição
 - A avaliação será feita com base em critérios técnicos, artísticos e teológicos
-

6. Comissão Julgadora

6.1 Júri Técnico

Responsável pela análise de design, construção, mecânica e criatividade dentro do Minecraft:

- **Vinícius Prado**

Vinícius Prado é um dos principais empresários do segmento de eSports e entretenimento digital no Brasil. Com uma trajetória marcada pela inovação e pelo empreendedorismo, é o fundador e CEO da **Max Arena**, a maior arena de esportes eletrônicos da América Latina, localizada em São Paulo.

Especialista em desenvolvimento de negócios, gestão de eventos de grande porte e estratégias de marketing para o público jovem, Vinícius se consolidou como uma referência no setor de games, criando espaços profissionais que conectam comunidades, marcas e atletas digitais.

- **Rato Borrachudo**

Um dos streamers e youtubers mais respeitados da cena gamer nacional, com foco técnico em análise de jogos, narrativas e interatividade digital.

- **Gordox**

Apresentador e narrador de eSports, com grande trajetória no universo dos games, incluindo Minecraft, Counter-Strike e League of Legends. Especialista em engajamento jovem e experiências gamificadas.

6.2 Júri Eclesiástico

Responsável por avaliar a fidelidade bíblica, profundidade espiritual e clareza da mensagem cristã:

- **Marcos Erbelin**

Pastor, teólogo e comunicador cristão, referência em ministérios voltados ao público jovem. Atua na formação espiritual e na conexão entre fé e cultura digital.

- **Michelson Borges**

Escritor, jornalista e mestre em teologia, Michelson é autor de diversos livros sobre criacionismo e fé cristã. Atua como conferencista internacional e apresentador de programas cristãos.

7. Critérios de Avaliação

 **Júri Técnico (Vinicius Prado, Rato Borrachudo, Gordox)**

Foco na execução técnica, jogabilidade e inovação dentro do universo Minecraft.

Critério	Descrição	Pontuação Máxima
Criatividade e Originalidade	Inovação nas construções, soluções fora do comum, uso criativo dos blocos e elementos do jogo	10 pontos
Design e Estética	Harmonia visual, uso inteligente de cores, formas e ambientação coerente com o tema	10 pontos
Uso Técnico do Minecraft	Aplicação de comandos, uso de redstone, mecânicas de interação, funcionalidade do mapa	10 pontos
Aproveitamento do Espaço	Capacidade de utilizar o terreno de forma inteligente e eficiente, sem áreas vazias ou excessivamente compactadas	5 pontos
Navegabilidade e Jogabilidade	Clareza no caminho, acessibilidade e experiência fluida para o jogador	5 pontos
Narrativa Visível no Mundo	Capacidade de contar uma história visual sem necessidade de texto externo	5 pontos

Total do Júri Técnico: 45 pontos

 **Júri Eclesiástico (Marcos Erbelin, Michelson Borges)**

Foco na coerência bíblica, profundidade teológica e representação dos valores cristãos.

Critério	Descrição	Pontuação Máxima
Fidelidade ao Tema Bíblico	Alinhamento com a narrativa bíblica sorteada, coerência com o texto e simbolismos corretos	10 pontos

Critério	Descrição	Pontuação Máxima
Mensagem Cristã Transmitida	Clareza e força da mensagem espiritual expressa no ambiente (fé, superação, perdão, etc.)	10 pontos
Contexto e Simbolismo Teológico	Representação simbólica ou arquitetônica de elementos bíblicos significativos (ex: altar, cruz, mar vermelho, etc.)	10 pontos
Relevância Espiritual	Potencial do mapa para tocar, inspirar ou ensinar o visitante	5 pontos
Respeito à Doutrina Cristã	Ausência de distorções doutrinárias ou interpretações conflitantes com a Bíblia	5 pontos

Total do Júri Eclesiástico: 40 pontos

 **Pontuação Final: até 85 pontos**

O participante com a maior pontuação somada entre as duas bancas será declarado vencedor. Em caso de empate, a decisão será tomada com base no critério de "**Mensagem Cristã Transmitida**", avaliado pelo Júri Eclesiástico.

8. Disposições Finais

- Ao se inscrever, o participante aceita todos os termos deste regulamento
- Os mundos enviados poderão ser utilizados pela organização para fins educativos e promocionais
- Situações omissas serão resolvidas pela equipe organizadora

REGRAS OFICIAIS

 É proibido qualquer tipo de conteúdo adulto

 Mapas entregues fora do prazo serão desclassificados

 O projeto deve ser feito por apenas 1 única pessoa

 O tema sorteado não pode ser trocado

 Plágios serão automaticamente eliminados

 Respeito aos princípios e valores cristãos é obrigatório

COMO PARTICIPAR

Acesse:

 www.theconnectfaith.com/game-jam

Inscreva-se, e inicie sua jornada criativa!